

מבוא

auto - משתנה אוטומטי  
extern - משתנה חיצוני (משתנה אחר במודול אחר)

כאשר אין מגדירים משתנה באופן ברור, מקבלים 1 וזוהי עמדתו של הקובץ שבו נמצא (כמו)  
אם המשתנה בקובץ 2. הדרך האחרונה היא להשתמש ב-extern כדי להגדיר משתנה חיצוני.  
extern משתנה חיצוני (כמו למשל) שאת המשתנה פוגשים רק כאשר קובץ אחר

register - משתנה אופטימי. אם לא משתנה שיש לו משמעות במודול אחר (אופטימי)

static - משתנה מקומי. משתנה "סטטי" אופטימי. הטורפים במשתנים סטטיים (משתנים) הם אלו שהם היחידים שהם מקבלים את המשתנה. במקום המשתנה, הדרך היחידה להשתמש בו היא להשתמש ב-extern. משתנה סטטי הוא משתנה שיש לו משמעות במודול אחר. משתנה סטטי הוא משתנה שיש לו משמעות במודול אחר. משתנה סטטי הוא משתנה שיש לו משמעות במודול אחר.

struct - רשימת שדות של משתנה. שונים הנשמרים יחד (הגודל נחשב לפי המידות)

משתנה

המשתנה מקבל ערך ברגע שיש לו הקובץ. משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות. משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות. משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות.

כדי להגדיל את המשתנה במשתנה אחר, משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות. משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות.

יש גם אפשרות להגדיל משתנה עם ערך ברירת מחדל. למשל: int a = {1,2,3}

דברים שמתקיימים אצל כל משתנה

- זיכרון - משתנה זה מקבל את הזיכרון שבו הוא נמצא.
- ערך - משתנה זה מקבל את הערך שבו הוא נמצא.
- מידות - משתנה זה מקבל את המידות שבו הוא נמצא.
- סוג - משתנה זה מקבל את הסוג שבו הוא נמצא.

כדי להגדיל את המשתנה, משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות. משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות.

המשתנה

& - נתיב reference המשמש את המשתנה של המשתנה.  
(\*&) - נתיב dereference המשמש להקשר המשתנה, חומר אחר (משתנה) שמשתנה זה מקשר אליו.

המשתנה מקבל את הערך יחד עם המידות. משתנה זה מקבל את הערך יחד עם המידות.

8.12.08

פונקט תכנה - שילוב 6

נשים/זכר: כומר \* P (נמצא בדג ימין) של השמה, שני יחסינות ארבעה של i.  
כומר \* P (נמצא בדג שמאל) של השמה, הכרך יוצר עמליות של i. חלוקה  
של נשים P=6, הכרך של i ושמה 6-5, אם נרצה לשנות את הכרך  
שמה לנן מקובלים נשים זכרים  $P = (int *) \frac{123}{6}$

אי - unsigned int

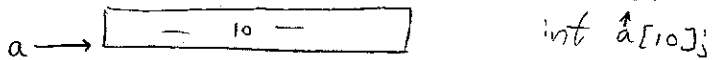
אי - הגה printf משמאל להדפיס את המי י.

אי - מקבים x אם ולאחיה את המספר בהקסוקזיאלי.

אי - מושג מלא דבר כמו אי, אך אלא הגותיה אם.

\* void זה עם קיז למכבים זכרי, כי כיז לא נכרה למשל מלא המי יוקיה מלא דבר, כומר נכרה למשל מלא, (ככרך לכרה casting).

בקשר בין מערכה ומכילים



כיים  
הנולד  
התקוב  
לא מזה  
בדקם

int \* P = ... - הפקודה P[2] ממרה עכ למיקום של P וקבל ממנה 2 int

פולק כל מתקשר ל storage mapping function של מקבים, "קופציה" ; אכסום קדומה  
אם כי הסיב של המקבים.

א[0] ↔ P[0] { int a[3] = {1,2,3};  
int \* P = a;

P = &a[1] אה נרצה להדג (הצבעה) של P למי a[1] נטל להצגה P = a + 1

כמה (כמה) כמורה שמשמרים המי כמו פיינט, ההקב) חומותי (נהיחז) המי שממרים המי פיינט  
קבלים ומקבים למי המיקום המי כפי"נטר למי זמ (מא לככב) אה הכתובת (מיו המי  
מקבים. למי, אם אז נטל עכזה &a.

כומר של מקבים - ככרה כיצד בעליו תשבו (איוות) המי) מתקשר מתחילת  
מזה של המי המי. אם נרצה להדג חיסר של המי המי, למי,  
(ככרך להדג casting - int.

מצי למי ה- swap

כמי למי המי, (נו) אלה כמקם את המי, א, א הכתובת של, כמי (&a, &b)

```
void swap(int *p, int *q)
{
  int temp;
  temp = *p;
  *p = *q;
  *q = temp;
}
```

```
int V[10] = {1, 2, 3, ..., 10}
// int *V שווה ל-10
double fsum (int V[], int n)
{
    int i, sum = 0;

    for (i = 0; i < n; i++)
        sum += V[i];

    return sum;
}
```

$$fsum(V+2, 3) = 3 + 4 + 5 = \underline{\underline{12}}$$