

2/6/10

12. நிதி - நிதி பூங் கலை

case 1. if (ג'יילס) exception pass : 2 files
1. a .cpp file include header .h
2. auto_ptr
* -> overloaded operator

Original single layer -> over template option this auto_ptr
is replaced by std::ptr which is part of C++11

Fig. Life > Graf. * $\text{loop} \rightarrow \text{recursion}$
reference counter

reference counter

new stack-frame is created for the new routine. The previous stack-frame is deallocated.

template <class T>

class auto_ptr {

auto_ptr<T> p {ptr=p;}

`auto ptr{ delete ptr; }`

T * operator -> () { return p[0]; }

private:

Tat. p. 5;

三

C++ le → 4325 223 → 5 fn , x* → 15N ptr2x →
 ptr2x → setx(5); -> fn → 202e (0) µf

לעומת מילון המילון ערך ב- 23 ליר

בכדי שפירושו יהיה ברור יותר, נזכיר כי מושג זה מוגדר בהמונטג'ו.

Gejällas där en eft är där - i. Lärarens sätt e'

Exception Pitfall

exception handler. If there is no exception handler, then the file is opened normally. If there is an exception handler, then the file is opened in a try block. The exception handler will catch the exception and do reading. If the file is closed, then the exception handler will catch the exception and do reading. If the file is destroyed, then the exception handler will catch the exception and do reading.

private path -> e. <= public
friend ->

32) בְּגַדְתָּךְ כִּי תֵּלֶן כִּי תֵּלֶן כִּי תֵּלֶן
33) בְּגַדְתָּךְ כִּי תֵּלֶן כִּי תֵּלֶן כִּי תֵּלֶן

223 left shift_1 (left shift) << right shift_1 (right shift)

Volatile

int i=5;

a=i;

b=c+i;

d=i*2;

int b=5; if (a>5) b=10; else b=5; if (d>10) d=10; else d=5;

fast read only memory

fast write memory - shared memory

shared memory - volatile

shared memory - timer

shared memory - shared memory

volatile - shared memory

volatile - timer

volatile - timer

volatile - timer

s=timer_gettime();

pm_wakeup_np();

initialization

static) static memory -> main()

main -> main()

main -> main()

main -> main()

main -> main()

A (a) (b) (c) A (a) (b) (c)

b, b-a, A-a, A-b, A-c, C-a, C-b, C-c

A (a) (b) (c) A (a) (b) (c)

getB (b) (c) B (b) (c) B (b) (c)

B (b) (c) B (b) (c) B (b) (c)

reference

reference

reference

תְּרֵדָה בְּמִגְעָרָה אֶל-בְּנֵי-יִשְׂרָאֵל וְכַא-כֵן כְּלֹמְדָה
בְּמִגְעָרָה אֶל-בְּנֵי-יִשְׂרָאֵל וְכַא-כֵן כְּלֹמְדָה
בְּמִגְעָרָה אֶל-בְּנֵי-יִשְׂרָאֵל וְכַא-כֵן כְּלֹמְדָה

Object Pointer Crash

foo ייְהוָה 3 נָתַתְּךָ הַלְּוִי

לעומת הטענה של פקס-פeo-ה' מילויים מינימליים נדרשים ל-
פeo-ה' (ב-1) פeo-ה' (ב-2) ו-פeo-ה' (ב-3)

thus->m_int = ... >ress ins is m_int = ... obj

member func (like <code>C++</code>) , <code>this</code> refers to the object
whose member function is being called (non static member function)

$x = \text{const}$ or in this, x is defined as
 $= \int_{\text{lower}}^{\text{upper}} \text{if float} \text{ then } f_2 \text{ else } f_1$
 $\text{if float} \text{ is } -10^{-32} \text{ then } 10^{-32} \text{ else } (\text{float} + 10^{-32})$
 $\text{raise } \text{sic } \text{abs}(d_1 - d_2) < 0.01$

Design Patterns - I (प्र०१)

Proxy

لارسا (الجبل) نجد نهر نهران (نهران) ينبع من سفوح جبال الهمة

Goddard 20 miles south of town 1100-1300 hrs 22/11/19

לְמַעַן כִּי־בָּאָה בְּנֵי־יִשְׂרָאֵל וְלֹא־בְּנֵי־יִשְׂרָאֵל כִּי־בְּנֵי־יִשְׂרָאֵל וְלֹא־בְּנֵי־יִשְׂרָאֵל

Feb, 1931 (Page 223) is the 3rd C. (obj) like .Proxy object
of a class. A class can be thought of as a template

בְּאַלְמָנָה גִּדְעֹן הַמְּגֻדֵּל הַגָּדוֹלָה

לכידת proxy obj נורו' הלאה代理 proxy obj נורו' הלאה代理 proxy

1.5) ג'סינט מילר (אליאן) proxy - remote proxy

הכלאי (דיסטנס) מילר (אליאן) proxy

2. מילר (אליאן) proxy - virtual proxy

הכלאי (אליאן) proxy מילר (אליאן) proxy

3. מילר (אליאן) proxy - protection proxy

הכלאי (אליאן) proxy - smart reference

הכלאי (אליאן) proxy - counter

הכלאי (אליאן) proxy object

overloaded operators

LoadImage (FILE *f) →

by reference (FILE *f) →

(FILE *f) by value (FILE f)

-> proxy (FILE *f) → LoadImage

Image (FILE *f) → Image (FILE *f) → LoadImageFile

Proxy (FILE *f) → Image (FILE *f) → Draw (FILE *f)

bool checkPass (const char* password) { int getFileSize() const {

return 8; }

return s;

3. מילר (אליאן) proxy - interface proxy

Image → Image (FILE *f) → Draw (FILE *f)

Proxy (FILE *f) → Image (FILE *f) → Draw (FILE *f)

Image (FILE *f) → Image (FILE *f) → Draw (FILE *f)

Image (FILE *f) → Image (FILE *f) → Draw (FILE *f)

Decorator

Visual Component will have two main parts

Visual Component (w3c) (ii) Decorator

לעומת שיטות Decorator וComposite שמייצגות מבנים מודולריים, שיטות main-scroll וmain-decorator מגדירים מבנים מודולריים המבוססים על מנגנון אחד בלבד. שיטות main-scroll מגדירים מבנים מודולריים המבוססים על מנגנון אחד בלבד.

factory → every routine → the factory → main → here (factory)